

УТВЕРЖДАЮ

Директор

ГБОУ «Гимназия «Диалог»

Б.Г. Икаева



2023 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении II Республиканского фестиваля по 3D-моделированию и дополненной реальности «Мы помним!», посвященного Дню Победы

#### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает цель и задачи, определяет порядок проведения II Республиканского фестиваля по 3D-моделированию и дополненной реальности «Мы помним!», посвященного Дню Победы (далее – Фестиваль).

1.2. Оператором Фестиваля, обеспечивающим его непосредственное проведение, является структурное подразделение государственного бюджетного общеобразовательного учреждения «Гимназия «Диалог» - «Центр цифрового образования детей «IT-куб».

1.3. Для проведения Фестиваля Организатором утверждаются составы организационного комитета Фестиваля и членов жюри Фестиваля.

1.4. Проведение Фестиваля освещается на официальном сайте [itcube15.ru](http://itcube15.ru), в социальной сети [https://vk.com/it\\_cube\\_vladikavkaz](https://vk.com/it_cube_vladikavkaz), в мессенджере <https://t.me/itcube15>. Страница Фестиваля: <http://www.itcube15.ru/cooperation/festival-3dmodelling-2023/>.

1.5. Официальным языком проведения Конкурса является русский язык.

1.6. Участие в Фестивале бесплатное.

#### 2. Цели и задачи

2.1. Цели проведения Фестиваля: популяризация информационных технологий, стимулирование творческого и интеллектуального развития школьников в области 3D-моделирования и технологий дополненной реальности.

2.2. Задачи Фестиваля:

- поиск и поддержка детей и молодежи, проявляющих интерес к интеллектуальным техническим соревнованиям;

- знакомство участников с базовыми приемами 3D-моделирования и технологиями создания приложений дополненной реальности;
- содействие внедрению педагогами технологии дополненной реальности при реализации дополнительных общеобразовательных программ.

### **3. Концепция мероприятия**

3.1. Фестиваль включает в себя следующие активности (блоки):

3.1.1. Образовательный курс, направленный на знакомство с базовыми приемами 3D-моделирования и технологиями создания приложений дополненной реальности. Курс доступен в дистанционном формате на образовательной платформе <https://stepik.org/>

3.1.2. Конкурс по 3D-моделированию. Участники представляют на Конкурс самостоятельно выполненные 3D-модели на тему «Великая Отечественная Война». Конкурс включает две возрастные категории:

- 10-11 лет (включительно) – младшая возрастная категория. В данной возрастной категории предлагается самостоятельно создать 3D-модель с атрибутикой Дня Победы в MagicaVoxel, Blender.

- 12-17 лет (включительно) – старшая возрастная категория. В данной возрастной категории предлагается самостоятельно создать 3D-модель с атрибутикой Дня Победы в программе Blender. Работы оцениваются в двух номинациях: «Памятник Победы» и «Военная техника».

3.1.3. Конкурс по созданию приложений дополненной реальности. Участники представляют на Конкурс разработанные приложения с дополненной реальностью на тему «Великая Отечественная Война».

3.1.4. Выставку 3D-моделей и приложений дополненной реальности.

### **4. Участники Фестиваля**

4.1. Фестиваль ориентирован на обучающихся образовательных организациях в возрасте от 10 до 17 лет (включительно).

4.2. Для участия в Фестивале необходимо в срок до 15 мая 2023 года заполнить электронную заявку на участие и согласие на обработку персональных данных на сайте по ссылке: <http://www.itcube15.ru/cooperation/festival-3dmodelling-2023/>. Распечатанное и заполненное согласие на обработку персональных данных необходимо отсканировать/сфотографировать и отправить на электронный адрес Организатора [itcube15@mail.ru](mailto:itcube15@mail.ru).

4.3. Количество участников от одной организации не ограничено.

4.4. Участники соглашаются с правилами проведения Фестиваля, изложенными в настоящем Положении.

4.5. Участник может обращаться за консультациями и технической поддержкой по вопросам, связанным с участием в Фестивале, к Организатору.

4.6. В случае нарушения Участником настоящего Положения, а равно установления факта недобросовестного поведения в рамках Фестиваля,

Организатор вправе не допустить такого Участника к участию в Фестивале.

4.7. Контактная информация по вопросам организации и проведения Фестиваля:

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение «Гимназия «Диалог»,

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

362045, РСО – Алания, город Владикавказ,

ул. Владикавказская, д. 69 Г.

e-mail: [itcube15@mail.ru](mailto:itcube15@mail.ru),

Телефон: 8-988-872-75-59

Сайт: [itcube15.ru](http://itcube15.ru)

Социальная сеть: [vk.com/it\\_cube\\_vladikavkaz](https://vk.com/it_cube_vladikavkaz)

Мессенджер: [t.me/itcube15](https://t.me/itcube15)

## 5. Порядок проведения Фестиваля

5.1. Фестиваль проводится с 15 апреля по 15 мая 2023 года.

5.2. Даты проведения активностей Фестиваля анонсируются на сайте [itcube15.ru](http://itcube15.ru), в социальной сети [https://vk.com/it\\_cube\\_vladikavkaz](https://vk.com/it_cube_vladikavkaz), в мессенджере telegram <https://t.me/itcube15>.

5.3. Оповещения об изменениях в порядке проведения Фестиваля и иных ситуациях рассылаются на электронные почты участников, указанные в заявке на участие, а также размещаются на сайте <http://www.itcube15.ru/>.

5.4. Ссылка на образовательный курс на платформе [stepik.org](https://stepik.org) направляется Участникам на электронный адрес, указанный при регистрации.

5.5. Участие в Конкурсах, проходящих в рамках Фестиваля, индивидуальное.

5.6. Один участник может принять участие в нескольких номинациях один раз.

5.7. Требования к работам, представляемым на конкурс по 3D-моделированию, и критерии их оценивания описаны в Приложении 1. Требования к работам, представляемым на конкурс по созданию приложений дополненной реальности, и критерии их оценивания описаны в Приложении 2.

5.8. В функции членов жюри Фестиваля входит оценивание выполненных работ, определение победителей и призеров Конкурсов, оформление протокола заседаний судейской коллегии.

5.9. Итоги конкурса подводятся до 16.05.2023 г. (включительно).

5.10. Все участники, подавшие заявку, и принявшие участие в Фестивале, получают сертификаты участника.

## 6. Награждение

6.1. Победители и призеры Фестиваля награждаются дипломами Министерства образования и науки Республики Северная Осетия-Алания.

6.2. Информация о результатах Конкурса, будет размещена на сайте <http://www.itcube15.ru/>.

## Требования к работам, представляемым на конкурс по 3D-моделированию, и критерии их оценивания

### Требования к конкурсным работам

1. Участники представляют на Конкурс самостоятельно выполненные работы на тему «Великая Отечественная Война» с атрибутикой Дня Победы.

2. Результаты выполнения конкурсного задания должны быть представлены в виде файла 3D-модели в одном из следующих форматов: .BLEND, .OBJ, .FBX.

В качестве имени файла с конкурсной работой следует указать ФИО участника. Таким образом, присылаемый файл имеет название, например: ИвановИванИванович.BLEND.

3. Работы, представленные на Конкурс, должны быть АВТОРСКИМИ. Организаторы конкурса не приветствуют плагиат. Авторские права на работы сохраняются за участниками конкурса. Оргкомитет конкурса имеет право без уведомления и без объяснения причин оставить без внимания работы участников, нарушивших Положение конкурса.

### Критерии оценивания конкурсных работ

Наименование критерия	Количество баллов
Соответствие тематике Конкурса	0 или 3 балла, где 0 баллов – не соответствует теме Конкурса; 3 балла – соответствует теме Конкурса.
Оригинальность замысла	От 0 до 3 баллов, где 0 баллов – за основу (образец) для модели взяты чужие работы; 1-2 балла (в зависимости от оригинальности) – присутствует авторство Участника; 3 балла – полностью авторская работа.
Наличие и качество текстур	От 0 до 3 баллов, где 0 баллов – нет текстур; 1 балл – присутствуют текстуры, но не на всех объектах; 2 балла – все объекты имеют текстуры; 3 балла – все объекты имеют текстуры, а также использовались различные текстурные карты.
Стилистика объектов	От 0 до 3 баллов, где 0 баллов – объекты выполнены в разных стилях;

	<p>1-2 балла (в зависимости от сложности выполнения стиля) – объекты выполнены в единой стандартной стилистике;</p> <p>3 балла – объекты выполнены в единой уникальной стилистике.</p>
Наличие анимации	<p>От 0 до 3 баллов, где</p> <p>0 баллов – анимация не создана;</p> <p>1 балла – анимация присутствует, но имеются нарекания по качеству выполнения;</p> <p>2 балла – анимация присутствует, выполнена качественно, приятна для просмотра;</p> <p>3 балла – анимация присутствует, выполнена качественно, приятна для просмотра, присутствует результат рендера анимации в формате видео файла.</p>

## **Требования к работам, представляемым на конкурс по созданию приложений дополненной реальности, и критерии их оценивания**

### **Требования к конкурсным работам**

1. Участники представляют на Конкурс самостоятельно выполненные приложения с дополненной реальностью на тему «Великая Отечественная Война».

2. Результаты выполнения конкурсного задания должны быть представлены в виде архива созданного проекта, ссылки для загрузки проекта с облачного хранилища (Яндекс и т.д.) или ссылки на репозиторий Git. Также к проекту должен быть приложен файл сборки проекта (exe или apk, в зависимости от платформы, для которой создан проект).

В качестве имени файла с конкурсной работой следует указать ФИО участника. Таким образом, присылаемый файл имеет название, например: ИвановИванИванович.zip.

3. Работы, представленные на Конкурс, должны быть АВТОРСКИМИ. Организаторы конкурса не приветствуют плагиат. Авторские права на работы сохраняются за участниками Конкурса. Оргкомитет имеет право без уведомления и без объяснения причин оставить без внимания работы участников, нарушивших положение Конкурса.

### **Критерии оценивания конкурсных работ**

Конкурсные работы оцениваются по следующим критериям:

- соответствие проекта заданной тематике;
- наличие анимации;
- наличие пользовательского интерфейса;
- наличие и качество кода управляющего приложением;
- наличие файла собранного проекта (exe или apk) и его работоспособность;
- наличие элементов управления анимацией, их количество и качество исполнения.

### Состав организационного комитета Фестиваля

№ п/п	Ф.И.О.	Должность
1.	Калиниченко Алла Викторовна	Зам. директора по «IT-куб» ГБОУ «Гимназия «Диалог»
3.	Улитина Дарья Владимировна	Методист структурного подразделения «Центр цифрового образования «IT-куб» ГБОУ «Гимназия «Диалог»
4.	Мазур Елена Владимировна	Педагог-организатор структурного подразделения «Центр цифрового образования «IT-куб» ГБОУ «Гимназия «Диалог»

### Состав жюри Фестиваля

№ п/п	Ф.И.О.	Должность
1.	Кибизов Давид Давидович	Педагог дополнительного образования структурного подразделения «Центр цифрового образования «IT-куб» ГБОУ «Гимназия «Диалог»
2.	Плугов Сергей Юрьевич	Педагог дополнительного образования структурного подразделения «Центр цифрового образования «IT-куб» ГБОУ «Гимназия «Диалог»
3.	Скворцов Павел Андреевич	Педагог дополнительного образования структурного подразделения «Центр цифрового образования «IT-куб» ГБОУ «Гимназия «Диалог»
4.	Ковалев Иван Николаевич	Педагог дополнительного образования структурного подразделения «Детский технопарк «Кванториум-15» ГБОУ РФМЛИ
5.	Джусоев Антон Аронович	Педагог дополнительного образования структурного подразделения «Детский технопарк «Кванториум-15» ГБОУ РФМЛИ